

Rychvaldský POHÁR léto 2009

SvetHostingu.cz
IDEÁLNÍ SVĚT HOSTINGU

www.rcteamrychvald.nolimit.cz
RcTeamRychvald@seznam.cz



Ředitel soutěže RP: Luděk Szostek

Stavební a soutěžní pravidla pro závody rádiem řízených modelů pořádaných DDM Rychvald a Rc Teamem Rychvald.

1. Všeobecná pravidla

1.1. Kalendář závodů

RP	RP	RP	RP	RP	RP
1.5.2009	23.5.2009	28.6.2009	2.8.2009	15.8.2009	12.9.2009

* termíny soutěží jsou informativní, vždy si ověřte před datem soutěže na webu Rc Team Rychvald, že je termín platný.

Kategorie RP:	1:10 off road 2WD
	1:10 off road 4WD
	1:10 off road žáci
	1:8 off road (monster a buggy)

1.2. Organizace závodu, harmonogram

- 1.2.1. 7:30 – 9:00 volny trénink
- 1.2.2. 7:30 – 9:00 prezentace, po tomto limitu není možné se do závodu přihlásit
- 1.2.3. 9:10 zahájení soutěže, rozprava
- 1.2.4. 9:30 start první rozjížďky
- 1.2.5. jízda FAIR PLAY
- 1.2.6. (17:30) ukončení soutěže (dle počtu jezdců)

1.3. Přihláška do závodu

- 1.3.1. V případě přihlášení přes elektronický přihlašovací formulář na www.rcteamrychvald.nolimit.cz činí startovné 250 Kč, jezdci do 15 let 100 Kč
- 1.3.2. Každá další kategorie + 100 Kč
- 1.3.3. Uzávěrka elektronických přihlášek je do 20h dne před datem soutěže.
- 1.3.4. Poplatek za přihlášení v den závodu činí + 100 Kč (přičítá se ke startovnému)
- 1.3.5. Pro zařazení kategorie do závodu je nutná účast minimálně 6. jezdců
- 1.3.6. Povinností jezdce je nahlásit 2 frekvence (neplatí pro DSM)
- 1.3.7. Povinností jezdce je nahlásit číslo personál transponderu. Pro ty, jež personál transponder nevlastní, bude u pořadatele k dispozici omezené množství k zapůjčení. Poplatek za zapůjčení činí 100 Kč

1.4. Systém závodu

- 1.4.1. Počty jezdců ve skupinách určí pořadatel. Při rozdělování jezdců do skupin bude přihlédnuto k celkovému bodování.
- 1.4.2. Start rozjížďek je „postupný“
- 1.4.3. Z celkového pořadí po třech rozjížďkách postupuje prvních 10 do finále A (tj. 1 -10 jezdec), delších 10 do finále B (tj. 11 – 20 soutěžící). Počet finálových skupin je dle celkového počtu jezdců.
- 1.4.4. Start finálové jízdy je hromadný od postranní čáry.
- 1.4.5. Minimální počet jezdců ve finálové skupině je 4.
- 1.4.6. Kategorie se jedou samostatně
- 1.4.7. Doba jízdy:

Kategorie 1:10	3 rozjížďky na 6 minut	3 finálové jízdy na 6 minut
Kategorie 1:8	3 rozjížďky na 6 minut	3 finálové jízdy na 6 minut

- 1.4.8. Před začátkem jízdy je zakázán trénink. Je povoleno pouze dojet na místo na startu.
- 1.4.9. Oprava modelu je povolena pouze v prostoru depa. Po opravě model pokračuje v jízdě z depa.
- 1.4.10. Všechny vysílače (včetně DSM) musí být v po dobu závodu odevzdány na vyhrazené místo. Jezdec smí vysílač vyzvednout pouze na dobu jízdy.

1.4.11. Jízda FAIR PLAY

- 1.4.11.1. jízda FAIR PLAY je jízda bez kolize,
- 1.4.11.2. Pořádá se po ukončení všech finálových jízd.
- 1.4.11.3. Kategorie:
 - 1.4.11.3.1. FAIR PLAY RP off road (1:10 off road 2WD a 4WD)
 - 1.4.11.3.2. FAIR PLAY RP off road žáci (1:10 off road žáci)
- 1.4.11.4. O zařazení do jízdy rozhodují výsledky rozjížďek. Maximální počet jezdců je 20.
- 1.4.11.5. Start jízdy je hromadný od postranní čáry.
- 1.4.11.6. Doba jízdy FAIR PLAY je 10 minut. Jízda se jede pouze jednou
- 1.4.11.7. Model, jež nebude schopen vlastní silou bez pomoci pokračovat v jízdě bude z dráhy odstraněn. Maximální doba, po kterou smí zůstat model na dráze bez pohybu, je 3s! Tento limit platí pro zastavení z jakéhokoli důvodu.
- 1.4.11.8. Vítězem je jezdec, jehož model najede v časovém limitu větší počet kol a nebude penalizován dle bodu 1.4.11.7.
- 1.4.11.9. Pohár FAIR PLAY je putovní. V případě, že jej jezdec získá 3 x za sezónu (letní nebo zimní) zůstává mu trvale.

1.5. Povinnosti jezdce

- 1.5.1. V modelu musí být umístěn transponder kompatibilní s měřícím zařízením AMBr (www.amb-it.com). Transponder musí být v modelu instalován dle instrukcí výrobce. Pořadatel neodpovídá za výpadky způsobené nízkou kvalitou signálu personálního transpondoru.
- 1.5.2. Model musí být na startovním roštu 20s před zahájením startovací procedury „**20s do startu**“. Po tomto limitu startuje model z depa! Před jízdou je zakázán trénink. Je povoleno pouze dojet z depa na místo startu.
- 1.5.3. Jezdec musí být na tribuně jezdců 20s před zahájením startovací procedury. „**20s do startu**“. **Po tomto limitu je tribuna uzavřena!**
- 1.5.4. V průběhu jízdy je zakázáno najíždění ze zadu do jiného modelu, zkracování dráhy, jízda v protisměru,
- 1.5.5. Opravovat model je povoleno pouze v prostoru depa.
- 1.5.6. Povinnosti jezdce o kolo zpět je umožnit přejetí
- 1.5.7. Po skončení jízdy smí jezdec tribunu opustit až po ukončení časového limitu pro všechny jezdce. „**všichni konec**“
- 1.5.8. Neprodleně po jízdě odloží jezdec svůj model na vyhrazené místo technické kontroly, kde setrvá do ukončení následující jízdy
- 1.5.9. Povinností jezdce je mít náhradní sadu krystalů (dvě frekvence), (neplatí pro DSM)
- 1.5.10. V případě shody frekvencí vysílače při postupu do finálových jízd má právo volby frekvence jezdec s lepším výsledkem
- 1.5.11. **Po ukončení jízdy je povinností jezdce „jít nasazovat“ skupině následující !!!** Nasazovač musí mít oblečenou výstražnou vestu a zaujmout místo označené číslem jaké měl v právě skončené jízdě. **Nasazování** je možné zajistit jiným jezdcem, toto musí být oznámeno hlavnímu rozhodčímu.
- 1.5.12. V případě předčasného odchodu ze závodů musí být toto oznámeno pořadatelům.

1.6. Penalizace, tresty

- 1.6.1. Penalizace „stop and go“ je určena pro penalizaci neukázněných jezdců. Maximální délka penalizace je 30 s. Jezdec po oznámení penalizace musí neprodleně zajet s modelem do depa a tam setrvat do pokynu pomocného rozhodčího.
- 1.6.2. Předčasný start je penalizován odčtením jednoho kola
- 1.6.3. V případě že jezdec opustí „tribunu jezdců“ (viz 3.1.7) před ukončením jízdy je penalizován vyškrnutím „nejlepší jízdy“ (v době rozjížďek rozjížďky, ve finále finálové jízdy)
- 1.6.4. Neúčast na nasazování se trestá škrnutím do té doby nejlepší jízdy
- 1.6.5. Trénink před začátkem jízdy je penalizován vyloučením z jízdy.
- 1.6.6. Jakákoli odchylná od technické specifikace modelu je penalizována vyškrnutím „nejlepší jízdy“

1.7. Protesty

- 1.7.1. Protest se podává písemně
- 1.7.2. Protest proti rozhodnutí rozhodčího se podává do 15 minut po rozhodnutí
- 1.7.3. Protest proti výsledkům do 10 minut po vyvěšení. Po uplynutí tohoto termínu se vyhlášené výsledky stávají oficiálními.
- 1.7.4. Pouze jezdci účastníci se závodu mohou podat protest
- 1.7.5. Důkazní povinnost je vždy na straně závodníka

- 1.7.6. Kuce při podání protestu 100 Kč. V případě oprávněného protestu se vklad vrací
- 1.7.7. Pokud dojde při závodě RP ke sporu, který nelze vyřešit dle pravidel RP, rozhoduje komise složená z ředitele závodu, hlavního časoměřce a hlavního rozhodčího.
- 1.7.8. Rozhodnutí o protestu musí být oznámeno do 20 minut od podání.
- 1.7.9. Spory, kdy je nutná účast komise musí být vyřešeny před vyhlášení výsledků soutěže
- 1.7.10. Protest nelze podat:
 - proti rozhodnutí komise
 - nasazování modelu
 - stop and go
 - rozhodnutí ředitele závodu
 - proti rozhodčím jako osobě

1.8. Vyhodnocení výsledků

- 1.8.1. Rozjíždky: Jako lepší je hodnocen jezdec, který najede v časovém limitu větší počet kol. V případě shody rozhoduje kratší dojezdový čas posledního kola. Pro určení pořadí postupu do finálových jízd se jezdci počítají nejlepší výsledek z odjetých rozjížděk.
- 1.8.2. Jednotlivá finále se hodnotí samostatně, jezdci finále A jsou hodnoceni na 1- 10 místě, B 11 – 20.....
- 1.8.3. Jezdec v každé finálové jízdě obdrží body dle dosaženého pořadí v dané finálové jízdě
- 1.8.4. Pro celkové vyhodnocení pořadí jezdců v závodě:
 - 1.8.4.1. kategorie 1:10: se sečtou body ze dvou nejlepších finálových jízd.
- 1.8.5. V případě shody bodů rozhoduje větší počet kol a kratší dojezdový čas dosažený ve finálové jízdě. V případě shody rozhoduje pořadí postupu do finálových jízd.
- 1.8.6. Jako lepší je hodnocen jezdec, který najede v časovém limitu větší počet kol. V případě shody rozhoduje kratší dojezdový čas posledního kola.
- 1.8.7. Bodování celkového hodnocení RP léto 2009:

1	50 b	6	32 b	11	19 b	16	9 b	21	4 b
2	46 b	7	29 b	12	17 b	17	8 b	22	3 b
3	42 b	8	26 b	13	15 b	18	7 b	23	2 b
4	38 b	9	23 b	14	13 b	19	6 b	24	1 b
5	35 b	10	21 b	15	11 b	20	5 b	25	1 b

- 1.8.8. Jezdci na 24 a dalších místech obdrží 1 bod
- 1.8.9. Do celkového hodnocení RP se z celkového počtu 6 soutěží léto 2009 započítává 5) nejlepších výsledků. V případě shody bodů se bude počítat další nejlepší výsledek.
- 1.8.10. RP je hodnocen v těchto kategoriích: 1:10 off road 2WD
1:10 off road 4WD
1:10 off road žáci
1:8 off road
- 1.8.11. Průběžné výsledky RP budou uveřejněny na webu RcTeam Rychvald

2. Stavební pravidla

2.1. Obecné

- 2.1.1. Akumulátory pro kategorie 1:10: NiCd a NiMH akumulátory, rozměr článků: velikosti sub. C s napětím 1,2V, průměr 23mm a délka 43 mm . Max. 6 článků s napětím 7,2V. nebo LiPo rozměr 25,1x47x139mm, napětí 7,4V.
- 2.1.2. Obal LiPo akumulátorů nesmí být mechanicky poškozen.
- 2.1.3. LiPo akumulátory musí být v modelu chráněny proti poškození (pevný obal, vana podvozku, kryt)
- 2.1.4. Model musí být vybaven transponderem (viz bod 1.6.1)
- 2.1.5. Startovní číslo: na modelu musí být 2 startovní čísla, minimální výška číslice 30mm (20 mm pro kategorii 1:18)
- 2.1.6. Karoserie: musí být realisticky zbarvena

2.2. 1:10 off road 2WD

- 2.2.1. Typ modelu: buggy a stadium truck 1:10 s jednou poháněnou nápravou
- 2.2.2. motor typ 540

2.3. 1:10 off road 4WD

- 2.3.1. Typ modelu: buggy 1:10
- 2.3.2. motor typ 540

2.4. 1:10 off road žáci

- 2.4.1. Je vyhlášena pro jezdce kteří v den závodu nedovršili 13 let
- 2.4.2. Typ modelu: buggy a stadium truck 1:10
- 2.4.3. motor typ 540

2.5. 1: 8 off road Monster a buggy

- 2.5.1. Typ modelu: Monster, buggy a stadium truck 1: 8
- 2.5.2. Baterie, motor ani hmotnost modelu není omezena.
- 2.5.3. Model nesmí poškozovat povrch dráhy

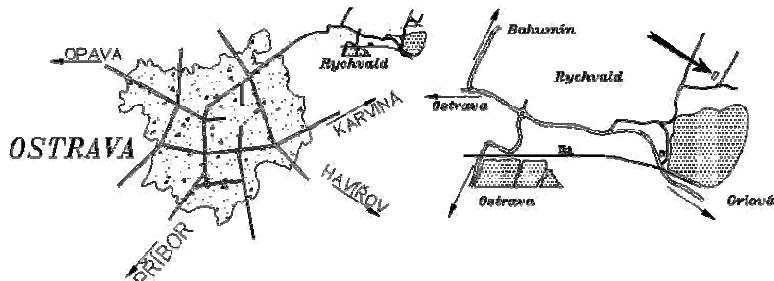
3. Závěrečná ustanovení

3.1. Terminologie:

- 3.1.1. „RP“ Rychvaldský pohár
- 3.1.2. „personal transponder“ vysílač který se do modelu instaluje před jízdou.
- 3.1.3. „DSM“ vysílače pracující v pásmu 2,4 GHz
- 3.1.4. „rozjížďka“ slouží ke kvalifikaci jezdců do finálových jízd.
- 3.1.5. „postupný start“ jezdec do jízdy startuje po vyhlášení jeho startovního čísla, měření doby jízdy je pro každý model individuální, spouští se prvním průjezdem přes měřící smyčku.
- 3.1.6. „tribuna jezdců“ vyhrazený prostor pro jezdce kde nemá kromě jezdců jedoucí jízdu nikdo jiný přístup
- 3.1.7. „depo“ část závodní dráhy určená k nasazení modelu na dráhu a k vykonání penalizace „stop and go“. Pouze v tomto prostoru je také dovoleno opravovat model. Po opravě model pokračuje v jízdě z depa. Z depa startuje i jezdec jehož model nebyl do 20 s před startem na startovním roštu.
- 3.1.8. „nasazování“ povinností jezdce po ukončení jízdy je zaujmout pozici na vyhrazeném místě okolo dráhy. Po dobu jízdy nasazuje modely, jež měly kolizi.
- 3.1.9. „nejlepší výsledek“ nejlepší do té doby dosažený výsledek.
- 3.1.10. „jízda“ začíná povelem „10s do startu“ a je ukončena povelem „všichni konec“. Pro jezdce platí že musí být po tuto dobu na svém postu na tribuně jezdců. Pro nasazovače, že budou v ochranné vestě na svých postech.

Adresy:

SZOSTEK LAND
U Skučáku 1115
735 32 Rychvald



Změny:

Revize	Datum	bod	Popis
a	2.4.09	1.1.	Změna termínu z 18.7. na 2.8. (kolize s 12h Blansko)
b	6.4.09	1.4.11	Upraveno vyhodnocení jízdy
c	20.6.09	1.1	Změna termínu z 20.6. na 28.6 (počasí)

V Rychvaldě 29.3.2009
Zpracoval ing. Roman Kavan